



LICEO CLASSICO "V. LINARES"

Liceo Classico / Liceo Scientifico / Liceo Scienze Umane

Via Prof. S. Malfitano n. 2 - 92027 Licata (AG) ☎ 0922-772266 fax 0922-775234

Cod. Fiscale: 81000470849 – Cod. Mecc.: AGPC060002 – e-mail: agpc060002@istruzione.it

Prot. N. 4713 3.1.02

Licata, 16.12.2015

Al Prof. Schembri Giuseppe
Al Direttore S.G.A.
Albo e Sito web
Atti
SEDE

OGGETTO: nomina animatore digitale

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO l'art. 1, comma 56, della legge 13 luglio 2015, n. 107;
- VISTO il Decreto MIUR del 27.10.2015, N. 851;
- VISTA la Nota MIUR n. 17791 del 19/11/2015;
- VISTO il Decreto Direttoriale MIUR n. 50 del 25/11/2015;
- VISTO l'art. 25 del D. Lgs. 165/2001;
- RAVVISATA la necessità di individuare l'animatore digitale con adeguate competenze;
- VISTA la propria circolare n. 58, prot. n. 4476 l.1.h del 03.12.2015, di invito agli interessati a presentare candidatura per l'assegnazione dell'incarico di animatore digitale;
- VISTI l'istanza e il curriculum vitae presentati dal Prof. Schembri Giuseppe;
- ATTESA la necessità di procedere all'individuazione dell'animatore digitale nella persona dell'unico docente che ha in tal senso avanzato la propria candidatura,

DECRETA

la nomina del docente Schembri Giuseppe quale animatore digitale del Liceo Classico Statale "V. Linares" per il triennio 2015-2018.

L'animatore digitale avrà il compito di favorire il processo di digitalizzazione della scuola nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano Nazionale Scuola Digitale.

L'animatore digitale avrà, dunque, un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione digitale a scuola.

In particolare, il suo profilo è rivolto a:

- 1) **Formazione interna:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi;
- 2) **Coinvolgimento della comunità scolastica:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di *workshop* e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;
- 3) **Creazione di soluzioni innovative:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di *coding* per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Atteso il ruolo dell'animatore, questi sarà destinatario di un percorso formativo *ad hoc* su tutti gli ambiti e le azioni del PNSD inteso a sviluppare le competenze e le capacità dell'animatore digitale nei suoi compiti principali (organizzazione della formazione interna, delle attività dirette a coinvolgere la comunità scolastica intera e individuazione di soluzioni innovative metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Prof.ssa Rosetta Greco)

